

## **GEOCACHE - Boxhardtweg**

### **HINWEISE:**

1. Die geschätzte Dauer der Tour ca. 2 bis 2,5 Stunden. Keine Hilfsmittel nötig!
  2. Im Interesse der Nachfolgenden bitte den Cache wieder dort platzieren!
  3. Der Rundgang ist geeignet für Familien oder Jugendliche ab 14 Jahre
  4. VIEL SPASS, wenn möglich gebt uns Feedback per Mail:  
jugendbuero@proju-altenahr.de
  5. Die Nutzung der auf der Homepage des Jugendbüros angebotenen Geocaches unterliegt unserer Haftungsausschlussklärung.
- 

### **Station E0201**

Der Boxhardtweg führt zu einem Gelage.

Da Ihr den Weg nicht genau kennt, soll Euch der folgende Plan zu dem Event führen.  
Ihr startet bei dem Punkt:

N 50°30.965'

E 006°59.360'

und begeben Euch zum nächsten Kontenpunkt

N 50°31.018'

E 006°59.453'

Hier ist eine Mauer, an der viele Wege wieder enden.

### **Station E0202**

Wie Ihr seht, sind hier 5 Schilder angebracht. 4 Schilder enthalten Nummern die Euch weiterhelfen.

Die erste Nummer von oben = A. Die weiteren 4 Nummern sind B - E

F = A - 2

N 50°31.FDA'

E 006°59.BE'

Es geht nun bergauf zu plätschernden Wassern.

### **Station E0203**

Findet den nächsten Hinweis bei am plätschernden Wassern.

Weiter geht es auf dem Wanderweg Nr 2 hinter die Häuser in Feld und Natur.  
Passt hier auf Tretminen auf, die vierbeinige Freunde hier hinterlassen haben.

### **Station E0204**

Im Kaffeesatz liegt hier die Lösung zum nächsten Kontenpunkt.

Weiter geht es bergauf bis zu einem Ort mit wichtigen Informationen

### **Station E0205**

Die Informationen sind zwar für Euren Weg auch wichtig, doch ist der nächste Hinweis geologisch wo anders. Der Cache zeigt uns an was die Stunde geschlagen hat. Es sind nur die Stunden und die Minuten zu berücksichtigen.

N 50°31. + Zeitumwandlung (Std + Min)

E 006°59. + Zeitumwandlung (Std + 0-Min + Min)

Nun geht es wieder den Berg runter auf Wanderweg Nr 2

### **Station E0206**

Wenn Ihr einen fahrbaren Untersatz benötigt, seid Ihr fast richtig. Doch heute wollen wir die Füße nutzen um an das Ziel zu gelangen. Das Wasser spielt hier eine Rolle, doch der Steg hat es in sich.

Ab hier geht es weiter auf dem Wanderweg Nr 9

### **Station E0207**

Hier wohnt ein Vampir und hat sich in der Gegend versteckt. Achtet auf den Blutsauger damit er Euch nicht beißt.

Weiter geht es auf Wanderweg Nr 9

### **Station E0208**

Jetzt steht Ihr grünen Wald da wo die Drossel singt, Drossel singt das muntere Rehlein durch die Büsche springt, Büsche springt, wo Tann und Fichte steht am Waldessaum, erlebt ich meiner Jugend schönsten Traum.

Ihr könnt auf diesem Instrument Euch wie in den Anden fühlen. Damit man es nutzen kann muss die Tonfolge stimmen.

Nutzt die Handytastatur für die E-Koordinate  
E: ++MJWMWM

Wenn Ihr den Hinweis gefunden habt, überquert Ihr den Roßbach mit künstlicher Brücke und die Bundesstraße.

Nehmt den Weg rechts mit der rot-weißer Absperrung.

Euer Weg geht links ab Richtung Boxhardt

### **Station E0209**

Verbindet die **gleichen Buchstaben**. Die Verbindungslinien dürfen nur waagrecht und senkrecht verlaufen. Die Kästchen mit den Buchstaben und die dazwischenliegenden Kästchen entsprechen dem Wert der Zahl.

N 50°AB.EE0'

E 00D°00.FCA'

Bei der nächsten Abzweigung rechts halten.

### **Station E0210**

An der Station aus Stein findet Ihr den Hinweis zum Ziel. Wenn Ihr wollt könnt Ihr der Abkürzung folgen, danach führt der Wanderweg Nr. 10 zum Ziel.